



## A.S.H. e.V. – Aufnahmeantrag

---

Abenteuer Spiele Händler e.V.  
Webergasse 2

65719 Hofheim/Ts

\_\_\_\_\_, den \_\_\_\_\_

Hiermit beantrage ich für meine Firma

\_\_\_\_\_  
Firma, Gesellschaftsform

\_\_\_\_\_  
Straße, Hausnummer

\_\_\_\_\_  
Plz, Ort

\_\_\_\_\_  
Telefon

\_\_\_\_\_  
Telefax

\_\_\_\_\_  
Email

\_\_\_\_\_  
Geschäftsführer

\_\_\_\_\_  
Ansprechpartner

\_\_\_\_\_  
Web-Adresse

\_\_\_\_\_  
Gesellschafter

die Aufnahme in den Abenteuer Spiele Händler e.V.

Ich versichere dass mir die Satzung bekannt ist, und erkenne sie mit meiner Unterschrift an.

\_\_\_\_\_  
Ort, Datum, Unterschrift

\_\_\_\_\_  
Stempel

### Einzugsermächtigung

Im Falle einer Aufnahme berechnet der A.S.H. e.V. 200 Euro Aufnahmegebühr. Für diese Gebühr, und für die folgenden monatlichen Beiträge (26 Euro/Monat, Abbuchung Quartalsweise) erteile ich dem A.S.H. e.V hiermit eine Einzugsermächtigung für folgendes Konto:

\_\_\_\_\_  
Kontonummer

\_\_\_\_\_  
Bankleitzahl, Bank

\_\_\_\_\_  
Unterschrift